

L'Ingénu



Une rustine aux besoins primaires de l'étudiant en FSA

XXIX N°8

MAI 2026

GRATUIT

🌀 Edition de mai 🌀



Quand tu croises un autre
redoublant en méca rat



Sommaire

L'édito	4
À propos de l'article sur les op- tions...	5
Blocus à Paris, pari gagné ? . . .	6
L'Ingénumérique	8
Dois tu manger des pâtes ce soir ?	13
Les énigmes du Professeur Layton	14
Linge et nu	15
Quizz des profs	16
AMHE ! À tes souhaits ! ?	19
L'horoscope de mai	21
Jeux	24



AEES.FSA

Agenda

vacances

Éditeur responsable



**Association royale des Élèves des
Écoles Spéciales a.s.b.l.**

*Quartier Polytech, 1
Institut Montéfiore (B28)
Allée de la découverte, 10
BE-4000 Liège*

tél. : +32 477 78 43 76

mail : informations@aees.be

Équipe éditoriale

Rédacteur en chef :

Romain Mahij

La Redac' :

L'édition :

La Relecture :

Version électronique téléchargeable sur

www.aees.be/Ingenu

Cette édition a été réalisée en L^AT_EX.

L'ÉDITO

Bon, nous y voilà déjà, l'Ingénu de mai, le dernier de l'année... J'ai toujours trouvé que le mois de mai avec une saveur douce-amère, c'est le retour des beaux jours¹, mais c'est aussi quasiment la fin du quadri, et la fin de l'année ! Et ce mois de mai est d'autant plus spécial qu'il est le dernier mois que je passe en tant que rédacteur en chef de notre cher Ingénu. Ne vous en faites pas, vous serez entre de bonnes mains l'année prochaine avec Alex, mais il n'empêche que ça fait bizarre de devoir laisser partir ce petit journal dont je me suis occupé depuis bientôt un an.

Dans ce dernier numéro de l'année, je voudrais en profiter pour remercier tous les rédacteurs et relecteurs qui ont contribué à l'Ingénu cette année. C'est votre implication, mois après mois qui a permis à tous les numéros d'exister, et j'espère que vous continuerez encore longtemps ! Je voudrais aussi remercier tous les administrateurs de l'AEES de cette année, ça a été un vrai plaisir de gérer le cercle avec vous cette année !

J'en profite aussi pour vous rappeler

la dernière date à retenir de l'année, le vendredi 3 juillet. Bon c'est le jour de la procla, alors on pleure, mais pour vous remonter le moral, l'AEES organise un BBQ!!! Au programme : pains saucisses (aussi végété pas de panique on pense à tout le monde), de la bière bien fraîche (et des softs, et des cocktails... je vous l'ai dit, on pense à TOUT le monde), de la bonne musique et du soleil ! Si si, je l'ai déjà commandé ! Enfin on est pas à l'abri d'un nouveau blocage de la mer rouge qui empêche les livraisons, mais j'y crois.

Dernier petit point, parce que c'est un sujet qui me tient à cœur, sachez que le 12 août, dans tout le nord de l'Espagne aura lieu une éclipse totale de soleil!!! Je sais, c'est le mercredi juste avant la seconde sess, ça tombe ultra mega mal, et puis faire déplacer des dizaines d'étudiants jusqu'en Espagne, c'est pas très green team non plus, mais bon, c'est quand même un événement exceptionnel, alors si vous avez l'occasion d'y aller, je ne peux que vous y inviter. Sur ce, je vous laisse à la lecture de l'ingénu, qui est un peu plus court que les précédents, fin de quadri oblige.

Romain

1. Enfin normalement... C'est pas le cas quand j'écris ces lignes

À PROPOS DE L'ARTICLE SUR LES OPTIONS...

Dans le numéro précédent de l'ingénu, se trouvait un long article sur les différentes options du bachelier d'ingénieur civil. Si l'article se voulait à la base être une critique constructive, cherchant à apporter le point de vue d'étudiants sur les différents cours, il s'est parfois montré un peu plus acerbe qu'il n'aurait dû l'être, ce qui a pu potentiellement blesser certains professeurs. Si c'est le cas, au nom de l'ensemble de la rédaction de l'ingénu, je vous présente nos excuses.

L'article étant écrit en recueillant l'avis de quelques étudiants, il est évidemment entièrement subjectif, et ne représente donc ni l'avis de la majorité, ni la réalité du cours. Si vous voulez des informations objectives pour vous éclairer dans le choix de

vos options, je ne peux que vous conseiller de vous tourner vers les coordinateurs.

Je profite également de cet article pour vous rappeler que l'ingénu est un journal satirique, ce qui peut expliquer le contenu plus libre des articles. Ce n'est par exemple pas le cas des enquêtes Evalens. Les attaques personnelles et commentaires dénigrants n'y ont pas leur place. Le but de l'enquête est de fournir des critiques constructives et des pistes d'améliorations pour les professeurs. Contrairement à un journal étudiant, les messages que vous y posterez se devront d'être respectueux, car ils ont lieu dans un cadre académique.

Sur ce, je vous souhaite une bonne lecture de l'ingénu.

Romain

BLOCUS À PARIS, PARI GAGNÉ ?

Salut tout le monde ! J'espère que vous avez passé un bon pré-blocus. Perso j'ai (presque) rien foutu², et je suis partie à Paris avec ma famille³.

Voilà donc mes impressions en vrac de cette ville au cas où vous y partiriez en vacances⁴.

La première chose c'est que les Parisiens sont aigris. Pas un peu aigris comme Boigelot qui voit des étudiants arriver en retard à son cours ou beaucoup aigris comme les membres de l'AEES à l'AG quand on avait pas de prési⁵ mais PIRE.

En tant que représentante belge, j'ai mené mon enquête auprès de ces râleurs pro en leur posant la question "Sur une échelle de 1 à 10, à combien êtes-vous aigris?".

La moitié m'a répondu 11 et l'autre moitié "Ta gueule"⁶.

Bon...après cet accueil on ne peut plus chaleureux, j'ai pris le métro et l'ai comparé à notre cher tram liégeois.

Y a pas à dire, notre tram est bien plus sexy. A Paris, entre les pickpockets et les alertes

terrorisme dans toutes les stations, on n'a même pas droit à des étudiants en route pour le carré à midi⁷!!

Troisièmement, qu'est-ce que les jeunes Parisiens sont BEAUX GOSSES. Ok la moitié a l'air d'étudier la philosophie turquo-babylonienne, de sortir dans des gang-bangs et de cultiver leurs propres herbes sur leur terrasses. Mais l'autre moitié : ma que BELISSIMO⁸!

Après cet interlude romantique, revenons au tourisme. Je me sentais obligée de visiter les lieux emblématiques de la ville. Clairement, Notre-Dame c'est mieux avec des feux de joies. La tour Eiffel est en fait de couleur jaune brun depuis des années et le Louvre, on y voit plus de touristes avec des bobs et des lunettes de soleil que des lanceurs de soupe militants.

Malgré tout, je tiens à préciser que je ne suis pas une Touriste⁹, voilà mes tips pour vous fondre dans la masse : dites "Bonjourhaaaaaan", soyez grincheux, ne vous exclamez pas devant le monument que tout le monde prend en photo et allez explorer le coin par vos propres moyens¹⁰. Et surtout n'achetez pas de statuette de la tour Eiffel rose brillante à 1 euro svp. Evitez

2. le dites pas à mes parents svp ils vont me tuer

3. plutôt que d'étudier analyse II

4. ce qui ne risque pas d'arriver avant deux mois mais bon vous faites ce que vous voulez...

5. Merci Guigui ;3!

6. sondage 100% véridique

7. Nan mais on est où là ???

8. Peut-être que le célibat me tape sur les neurones aussi...

9. avec un grand T

10. un minimum d'efforts les gars !

aussi de prendre un verre dans THE café méga touristos-craignos où des serveurs habillés en pingouins vous regardent super mal "pour du faux" pendant que vous dégustez votre chcolat chaud 10 cl à 8 euros comme un bon Touriste.

Autre détail important pour votre survie à Paris : évitez au max la voiture. Après cinq minutes dans la métropole, mon père s'est lui aussi mis à klaxonner et insulter les automobilistes¹¹.

Et pour finir sur quelques bons plans : l'expo "Video Games and music" au Philharmonique de Paris est très chouette¹², le

resto Jam'z à Montreuil est incroyable et les ruelles de Monmartre et les parcs du centre sont vraiment agréables par temps ensoleillé. Je reste une ingé, n'oubliez pas de perdre vos parents en parlant du fonctionnement des peintures anti-rouille sur la tour Eiffel, de la portance de l'arc de Triomphe et de la théorie des graphes des stations de métro ! Comme a dit ma maman : "Paris c'est cliché, mais c'est quand même beau (soupir) !"

A(x)



11. apparemment, conduire comme un plouc c'est contagieux...

12. j'ai appris qu'on pouvait composer et penser en hexadécimal #Gabo #Boigelotvibe

L'INGÉNUMÉRIQUE

Guess who ?

Qui sont les personnages de cet ingénumérique et leur jeu vidéo ?



Manette ou clavier souris ?

Dans quelle team êtes-vous ? Peut-être entre les deux.

Personnellement je suis un joueur hybride, j'ai commencé tôt avec la manette et la souris donc j'ai toujours touché à tous les types de gameplay. Du platformer hardcore¹³ au FPS¹⁴ en passant par les jeux de gestion¹⁵ et les rogue-lites¹⁶. Tout ça fait que j'ai une position de base plus ou moins neutre.

Avant toute chose il faut jouer à un jeu avec le support fait pour. Je vais en facher plus d'un mais tout comme on ne joue pas à CS à la manette, on ne joue pas à *Hollow knight* clavier-souris. Le support influence souvent le ressenti d'un jeu. Certains me diront que non mais je vous mets au défis de vous amuser sur *Wii Sport* en jouant clavier souris¹⁷ ou à *League of Legends* manette¹⁸.

13. genre *Celeste*

14. comme *Shell Shockers*

15. *Dungeon Keeper*

16. *Moonlighter*

17. et oui c'est possible avec des émulateurs

18. Ce sont des extrêmes évidemment

Tout ça pour dire que ceux qui critiquent les FPS ¹⁹ parce qu'ils n'ont aucun shoot, peut-être que cela vient-il simplement à la base d'un mauvais support. Sauf que les grandes entreprise préfères qu'il y ait un max de joueurs et leur donnent raison en introduisant l'aide à la visée. Comme ça maintenant, Titouant67 peut jouer et tuer tout le monde en spammant à la mitrailleuse à 100m ²⁰.

À l'inverse dans les jeux platformer / metroidvania ²¹, les joueurs clavier souris sont généralement pas fan. Évidemment, le jeu est exigeant parce que t'es sensé jouer avec deux pouces et deux index en même temps, pas les 5 de la main gauche et 3 de la droite. Après y'a toujours des ovnis : *DOOMBALDE* est un platformer qui est fait pour être joué clavier souris et *Tomb Raider* est pas sensé être joué clavier-souris même s'il y a des phase de combat en TPS. Les arguments sur les graphismes et le fait que ce soit un jeu indé ou tripple A n'a aucun rapport avec le débat.

Finalement, moi je suis team manette parce que les jeux qui sont fait pour les joueurs clavier sont souvent des jeux en ligne et je ne suis pas fan des jeux compétitifs. Cette critique était purement objective et si votre avis est à l'opposé du mien je suis ouvert à la discussion ²²



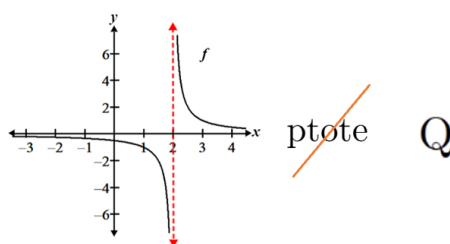
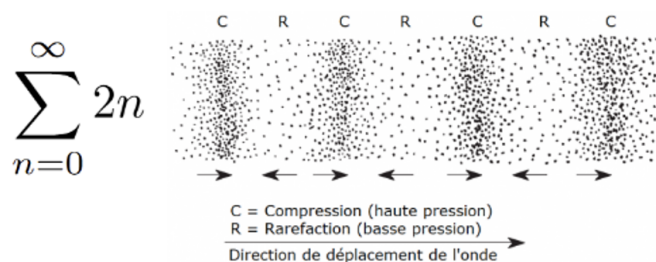
19. *Counter Strike, Valorant*

20. retourne sur *Fortnite*

21. *Mario Bros* ou *hollow knight*

22. no offense mais faudra d'abord me mettre un headshot au sniper ou battre Radiance

Quel est ce jeu ?



Quelle est cette licence ?

Difficile : Je suis une licence mythique du jeu vidéo multijoueur et cross platform. Mes jeux ont principalement été développés par 3 studios : Infinity Ward, Treyarch et Sledgehammer Games. Ceux-ci sont sous la supervision d'Activision et le dernier jeu de la licence est sorti le 14 novembre 2025.

Moyen : Mes jeux ont toujours été énormément streamés et le sont toujours à l'heure actuelle, cependant mes jeux ont pour réputation d'être trop souvent remplis de bugs et de cheaters. À cause de la fréquence de sortie et au titre de AAA, les développeurs sont soumis à de hautes pressions.

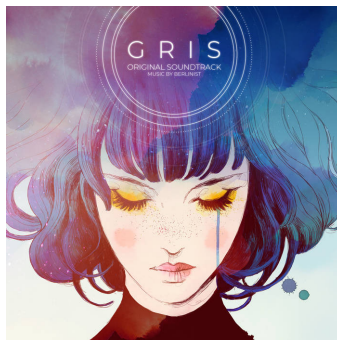


Facile : Ce sont des FPS (first person shooter) presque tous composés d'une campagne en solo et d'un mode de jeu en ligne. La licence est divisée en 3 grands arcs : le premier est inspiré de la Seconde Guerre mondiale, le deuxième de la géopolitique moderne et le dernier des théories du complot et la guerre froide.

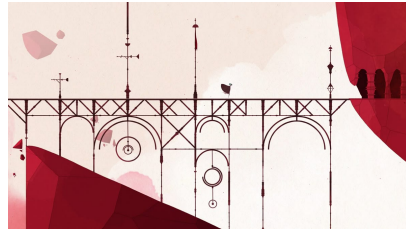


La découverte

Comment vous détendez-vous en blocus ? Moi c'est avec un bon jeu vidéo sympa et chill pour arrêter de réfléchir. C'est pourquoi je vous présente aujourd'hui *Gris*.



Probablement le jeu le plus chill après Animal Crossing auquel j'ai jamais joué. L'objectif des développeurs était vraiment de faire vivre une expérience et nous mettre une claque visuelle. En effet la direction artistique est magnifique et les contrôles intuitifs participent à l'immersion complète du joueur.



Chaque zone possède sa musique, ses couleurs²³ et ses mécaniques. Le jeu nous porte et l'histoire assez cryptique va parfaitement avec l'ambiance du jeu.

Bref c'est le jeu parfait pour un blocus, magnifique, chill et sans prise de tête. Son seul défaut est qu'il peut être un peu trop court : Comptez en moyenne entre 3 et 4 heures pour finir le jeu.

Il est comme d'habitude disponible sur toutes les plateformes à +/- 15 euros SAUF sur Steam où il est à 3.69 jusqu'au 7 mai. Sinon les clés CD existent toujours.



PS : Comme il est très court, si vous avez aimé je vous conseille aussi vivement Neva ;) Solution : Steve de *Minecraft*, Zote de *Hollow Knight*, Arthur Morgan de *Red Dead Redemption*, Papyrus de *Undertale*. *Persona 5* (Pair - son - asym - Q). *Call of Duty*.

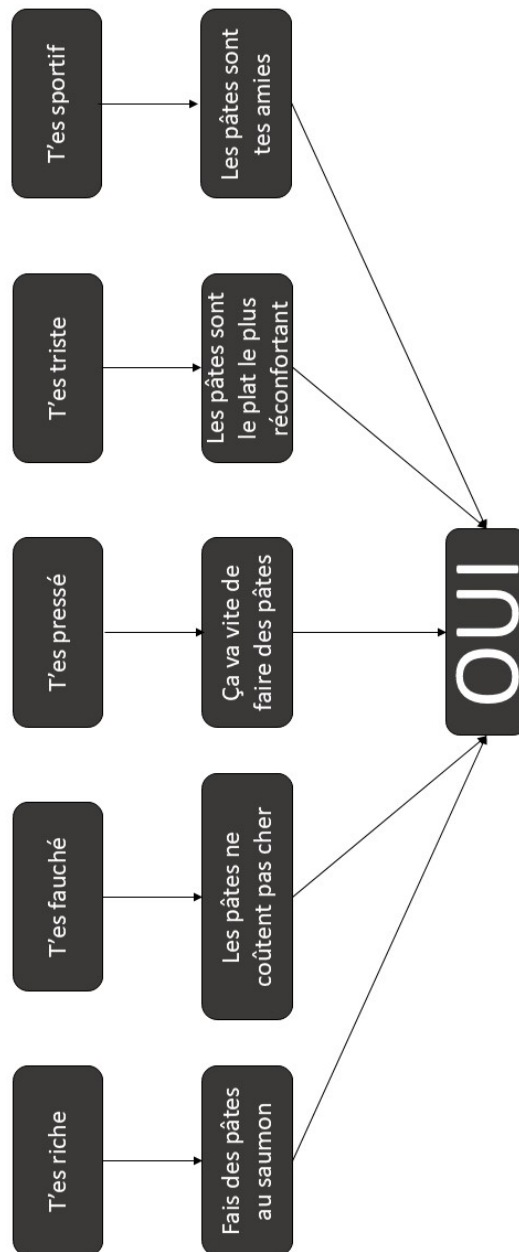
mfbji



23. extrêmement bien choisies btw

DOIS TU MANGER DES PÂTES CE SOIR ?

Dois-tu manger des pâtes ce soir?



Petit Tonnerre

LES ÉNIGMES DU PROFESSEUR LAYTON

Pour sa dernière expédition de l'année, le Professeur se retrouver perdu dans un étrange Londres futuriste, où il doit faire fasse à son double maléfique. Au milieu de cette pagaille, il vous propose de résoudre les énigmes suivantes :

Enigme 016

Voici trois frères et soeurs, désignés par les lettres A, B et C.

A dit : J'ai un frère aîné et trois soeurs cadettes.

B dit : J'ai deux frères aînés et deux soeurs cadettes.

C dit : J'ai trois frères aînés et une soeur cadette.

Si chacun dit la vérité, quel est le nombre minimum d'enfants dans la fratrie ?

Il s'agit de l'énigme 33 de professeur Layton et le destin perdu.

Enigme 017

Pour cette 17e énigme, le professeur défie son apprenti, Luke, avec ceci :

10 frères et soeurs vivent ensemble.

Imagine, Luke, que tu es le 8e. L'aînée des fille est la petite soeur du 2e frère, et la grande soeur du 3e. Le quatrième fils est le grand frère de la 2e fille et le petit frère de l'aînée des filles. Aucun garçon n'est né entre la 3e et la 4e fille.

Le 3e enfant en partant de la fin est il une fille ou un garçon ?

Il s'agit de l'énigme 70 de professeur Layton et le destin perdu.

Enigme 017

Un lapin taquin ne peut se déplacer que selon une règle bien précise. À chaque fois qu'il fait un bond de 70 cm en avant, il doit forcément effectuer le saut suivant sur 30 cm dans la direction indiquée par sa queue. Combien de bond minimum devra-t-il effectuer pour parcourir une distance de 10 mètres en ligne droite ?

Il s'agit de l'énigme 78 de professeur Layton et le destin perdu.

Rom1

LINGE ET NU

QUIZZ DES PROFS

Ah cette fois-ci vous pensiez que c'était fini ? Et bien non, quand il n'y en a plus, il y en a encore ! Les profs lâchent des dingueries toutes les semaines, on ne va pas se priver d'en faire un petit quizz... Une seule règle : amusez-vous bien :)

1. Si vous avez une question, on vous répondra "Écoute ton cœur".
 - (a) Delhez, car il sait que tous les étudiants ADORENT analyse 2
 - (b) Boigelot, qui parlait bien évidemment du cœur de ton ordinateur
 - (c) Caps, car visiblement la physique se pratique avec cœur
 - (d) Heinrich, complètement amoureux de son usine à huître en Amérique du Sud
2. Moi quand quelqu'un m'embête, je lui offre un chocolat, et je le supprime.
 - (a) Heinrich qui teste ses potions chimiques dans les œufs de Pâques
 - (b) Gathon car la main invisible est toujours là pour frapper
 - (c) Delhez qui distribuait des œufs en chocolat en mécaflu

- (d) Le lapin de Montefiore²⁴
3. On va faire quelques calculs comme ça, ça va nous changer les idées.
 - (a) Piroton, le prof de mécaflotte
 - (b) Le prof de droit public qui voulait expliquer la distribution des sièges au parlement.
 - (c) John Martin, le prof de mécanique quantique
 - (d) Philippe Orban, le prof de géologie de l'ingénieur
4. J'ai difficile de vous expliquer ce qu'il y a dans mon cerveau.
 - (a) Marie-Noelle Dumont qui essayait de nous expliquer un exercice
 - (b) Le prof de neurosciences qui insistait sur la structure complexe qu'est notre cerveau
 - (c) Ponthot car on n'est vraiment juste pas au même niveau en terme de capacités mentales
 - (d) Boigelot qui essayait de nous expliquer les invariants
5. Étiez-vous nés en 2011 ?
 - (a) Nguyen, le géologue des 3 génies
 - (b) Nguyen, le prof de physique 3
 - (c) Nguyen, le vide-doyen à la recherche de la fac
 - (d) Nguyen, le prof de physique 4

24. OUI, il y a un lapin à Montef, je l'ai vu, il est très mignon

-
6. L'obscénité est la règle qui gouverne le monde.
- (a) Le prof de droit économique
 - (b) Gathon qui parlait du monopole
 - (c) Rigo, lors d'un tour de magie en math discrètes
 - (d) Drion quand il nous a appris la transformée de Fourier
7. Il faut être prudent quand on fait quelque chose de trivial.
- (a) Delhez, qui met du trivial dans toutes ses phrases
 - (b) Boigelot, qui ne voulait pas prendre de risques
 - (c) Béchet quand il nous expliquait comment utiliser NX
 - (d) Nguyen car, en physique 3, tout est trivial
8. Je vais essayer de vous donner la substantifique moelle de la méthode.
- (a) Le prof de biochimie et biophysique
 - (b) Geurts, en essayant de faire court
 - (c) Geuzaine, qui attendait la fin du cours et l'apéro
 - (d) Heinrich, pour raccourcir une explication
9. Ne blâmez pas l'ordinateur, 99.9999 % du temps vous êtes responsables car vous faites des choses stupides...
- (a) Boigelot, car un ordi n'a jamais tort
 - (b) Louveaux qui nous rassurait pour le projet de méthode num
 - (c) Geurts, qui en avait marre de venir corriger les erreurs dues à des segmentation fault
 - (d) Ponthot en FEM (et donc en anglais dans le texte)
10. La vie est trop courte pour corriger un truc faux dimensionnellement.
- (a) Vanderbemden, le prof de mesures électriques
 - (b) Caps, en résolvant Gauss en physique 2
 - (c) Vanderheyden, en résolvant Maxwell en électromagnétisme
 - (d) Martin, le prof de mécanique quantique

Solutions :

1. c). Bah oui... Qui d'autre aurait pu lâcher ça comme ça ?
2. b). Ils étaient très bon et je ne suis pas morte, tout va bien ! ²⁵
3. c). Il y a que les physiciens qui peuvent sortir des choses pareilles...
4. a). Et nous on a difficile à comprendre ce qui était écrit au tableau
5. b et d). Mais bravo, vous n'étiez pas loin, vous aviez le bon nom de famille !

25. et le lapin ne parle pas, au cas où

-
6. a). Celui qui nous a avoué qu'il travaillait en slip dans sa cuisine...
7. d). Et oui, soyez prudent !
8. c). Il y avait trop de termes de biomed pour un truc censé être des math appliquées...

9. d). Mais NX est pas vraiment fait pour faire autre chose que des choses stupides
10. a). Et je suis tout à fait d'accord

Cumulo Nimbus

AMHE ! À TES SOUHAITS ! ?

Bonjour à tous guerrières et guerriers, aujourd'hui je vais vous parler d'escrime. Attention, je ne vais point vous parler d'hurluberlus tout de blanc vêtus se chatouillant en ligne avec des bâtons flexibles²⁶, non, aujourd'hui je vais vous parler de sang, de sueur et de fer, je vais vous parler des arts martiaux historiques européens, AMHE pour les intimes. Mais alors les AMHE, c'est quoi Jamy ? Les AMHE sont une discipline sportive et culturelle visant l'étude et la mise en pratique de techniques de combat à main nues et à l'arme blanche utilisées par nos ancêtres en Europe. Le principe, c'est de lire, analyser et comprendre des textes ou des gravures réalisés par des professionnels du massacre il y a des siècles. C'est une discipline très flexible. Si certains clubs s'amuse à étudier et reproduire des combats de gladiateurs, d'autres s'amuse à apprendre l'art du combat à la baïonnette ou la lutte en milieu aquatique dans des traités du XIXe siècle. D'autres clubs, plus courants, étudient encore le sabre ou la rapière. Tout le monde peut trouver son bonheur. Cependant, l'arme la plus répandue parmi les pratiquant d'AMHE,

c'est bien évidemment l'épée longue. L'épée longue²⁷, est une arme polyvalente à deux mains qui excelle par sa capacité à trancher et à estoquer, notamment pour trouver les failles des armures de plates. Elle est indissociable des traités de maîtres comme Johannes Liechtenauer (tradition germanique) ou Fiore dei Liberi (tradition italienne). Elle permet des techniques élégantes et avancées tout en restant très simple à aborder. Les AMHE sont une discipline assez récente et peu répandue, même si de plus en plus de membres, de clubs et de fabricants de matériel spécialisé apparaissent. Nous avons la chance à Liège d'avoir un club, *Spatha Medievae*, dont je suis moi même un membre débutant. Les cours y sont organisés tous les jeudis de 20h30 à 22h30. Vous pouvez facilement les trouver sur Facebook ou leur envoyer un mail si vous voulez découvrir ce sport l'année prochaine²⁸. Pour ceux qui sont intéressés, de nombreuses chaînes YouTube très intéressantes traitent du sujet. Notamment chez nos voisins français @EntrerEnLice qui parle d'armes et d'arts martiaux historiques d'Europe, d'Asie, d'Afrique et même de galaxies lointaines, très lointaines. Pour les plus anglophones d'entre vous, la chaîne @SellswordArts fait de nombreux shorts très humoristiques

26. Je demande pardon à tous les pratiquant d'escrime olympique pour le tackle mais avouez que l'intro claque

27. XIVe-XVIe s.

28. Les premiers cours sont gratuits puis la cotisation annuelle pour les étudiants est autour de 70€

sur le sujet. Ils ont aussi fait une vidéo très intéressante où ils testent des épées sur un mannequin balistique dont le plastique se comporte comme le corps humain. Ils ont ainsi découvert qu'effectivement, les épées sont des outils très sophistiqués et efficaces

quand il s'agit de déboîter le crâne de son prochain.

J'espère que cette présentation vous aura plu, à bientôt peut-être sur la lice...

Thithi



L'HOROSCOPE DE MAI

En ce dernier ingénu de l'année 2025-2026, les astres ont concoctés quelques pépites pour (espérons) terminer l'année en beauté...

— **Biomed :**

— Pour ce mois de mai, après une année mouvementée, Mercure prévoit une session compliquée mentalement, mais n'hésite pas à prendre du recul, à profiter du temps et à prendre un cell-fie avec tes copains au soleil pour détendre l'atmosphère !

— *Conseil* : Tout comme les fleurs, essaie de germer et sortir de ta coquille pour faire plein de rencontres et passer un été de dingue !

— **Chimie :**

— Cette fin d'année te semble amer ? En même temps, il faut dire que l'année n'a pas été basique ! Saturne est certain que tu as créé plein de merveilleux souvenirs, et te donne plein de forces pour que tu cartonnas à tes examens, tu vas tout exploser ! (pas littéralement please)

temps ? Tu n'as surement plus
d'apatite...

— **Info :**

— Pluton en est certain, tu
tomberas malade durant ce mois
de mai... Mais on est certain que
tu possèdes un anti-virus du
tonnerre pour survivre à cette
période ! Courage !

— *Vacances* : Tu hésites toujours
pour une destination de
vacances ? Pars aux C-Shell !!

— **Méca** : *gear*

— Ce mois-ci, on arrive à la ligne
d'arrivée, Jupiter perçoit encore
quelques virages dangereux
mais tous tes efforts ont mis en
marche un moteur
super-puissant, direction la
réussite !! N'hésite pas à
prendre des pauses de temps en
temps, histoire de ne pas trop
user tes pneus...

— *Summer* : N'oublie pas de
réserver tes places pour la
course de Spa-Francorchamps
pour passer un été de folie !!

— **Aéro** :

— On peut clairement lire dans les
cratères lunaires que ce blocus
s'annonce turbulent. Il est
important de prendre des pauses
mais évite d'avoir trop la tête
dans les nuages.

— *Défi* : Passe une nuit à la belle
étoile pour regarder les étoiles

filantes cet été.satellite satellite

— **Physique** :

— La matière grise, tout comme la
noire, est difficile à trouver.
Surtout dans une pièce sombre !
Donc fais attention à bien
éclairer ton espace de travail.

atomsymbol

— *Love* : Alors ? Tu l'aimes ou
non ? Me parle pas de
superposition sentimentale.

— **Énergie** :

— Après les deux semaines de
pré-blocus, c'est normal d'avoir
un coup de pompe. Cependant,
Jupiter assure que ton été sera
radieux. Alors tiens la charge
encore un peu, ne tombe pas en
panne maintenant.

— *Attention* : Ton énergie est
précieuse, évite les pertes
inutiles.

— **Archi** :

— Les astres t'invitent à ouvrir
grand les fenêtres de ton
quotidien. Après des périodes
plus denses, l'été t'apportera
une envie de repenser les
volumes de ta vie.

— *Conseil* : Profite de ton été pour
dépoussiérer tes maquettes.

— **Data *nouveaux ingés
invisibles*** :

— AIIII on vous a oublié toute
l'année. On est vraiment désolés
et on vous promet qu'on revient

en force l'année prochaine !

— *Conseil* : Pendant la bloque, nettoie tes données, mais aussi ton planning. Parfois, un bon résultat vient sans optimiser.

— **Bby BAC1 sans option** :

— Dernière ligne droite avant la gloire. D'ici quelque semaines vous ne serez plus des *bby BAC1 sans options*. Alors courage pour cette session qui, comme vous allez le voir, est bien plus longue que janvier et demande plus de courage sur la fin.

— *Spoiler* : Bientôt vous décrocherez le fabuleux, merveilleux, titre de de *bby BAC2* ! Vous vous réjouissez hein ?

Et voilà, l'horoscope, c'est fini pour cette année ! Pensez quand même à nous pendant l'éclipse ce 12 aout, le soleil sera masqué à plus de 90% !! Ne manquez pas ça les loulous ;3

Fanny et Thithi

Note tes points de belote ici :

29

29. Ou tout ce que tu veux d'autre

Rappel des valeurs :

Valeur et ordre des cartes

Non Atout



11 points



10 points



4 points



3 points



2 points



0 point

Atout



20 points



14 points



11 points



10 points



4 points



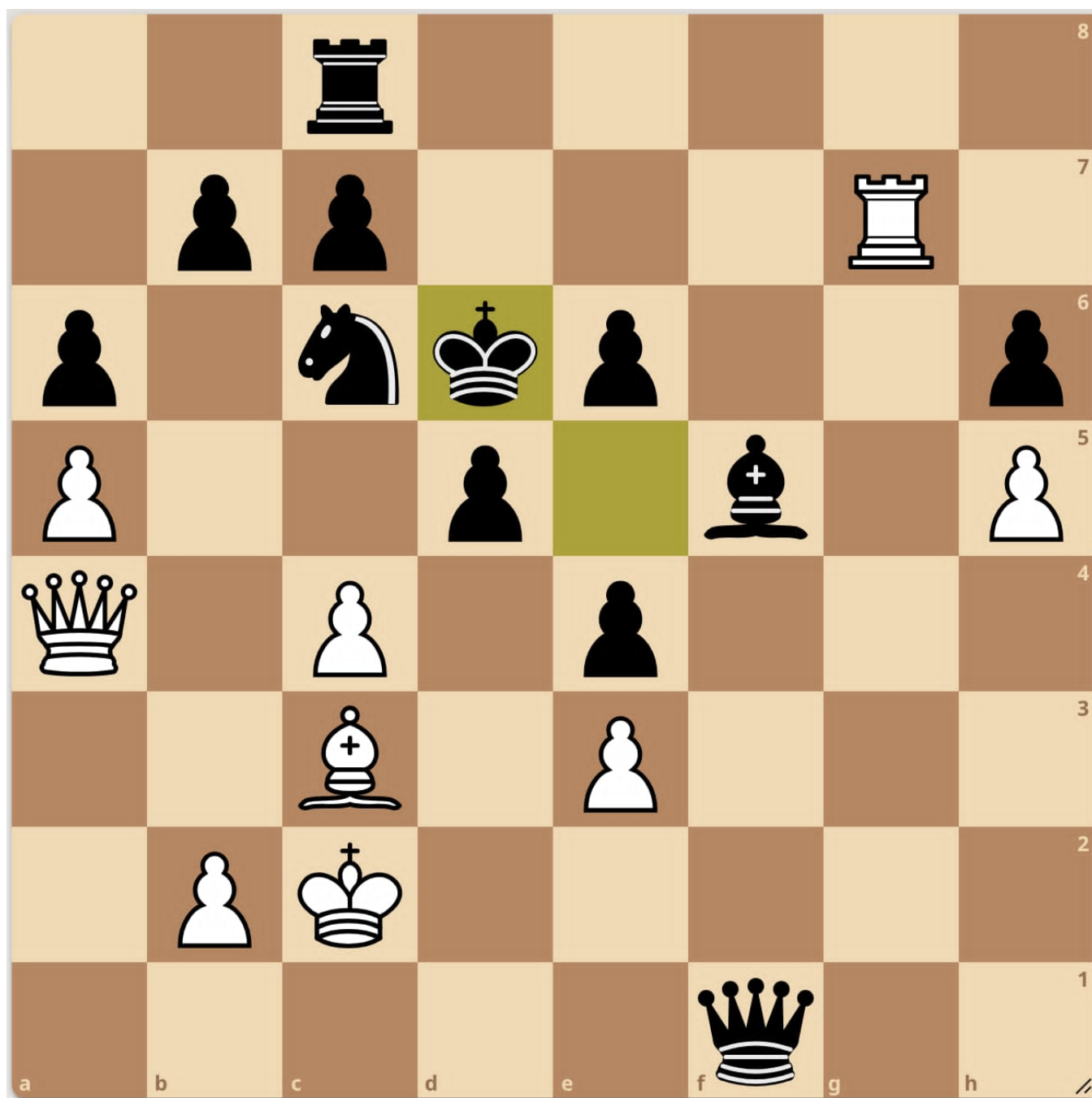
3 points



0 point

Chess : niveau démoniaque

Pour ce dernier problème, en voilà un qui devrait vous tenir occupés. Vous jouez avec les pions blancs, mat en 6.³⁰



30. Solutions page suivante

Sudoku : niveau démoniaque

31

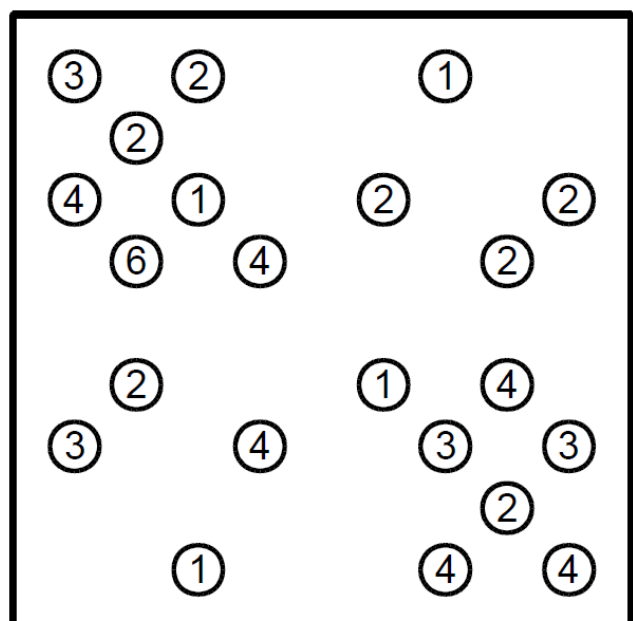
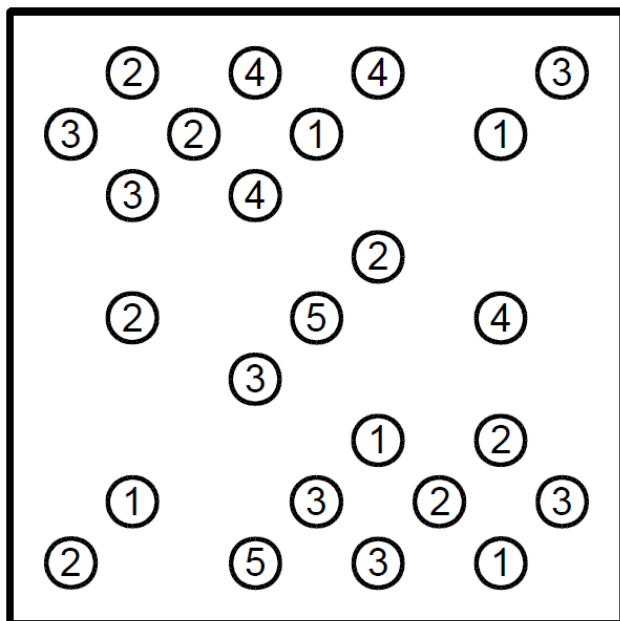
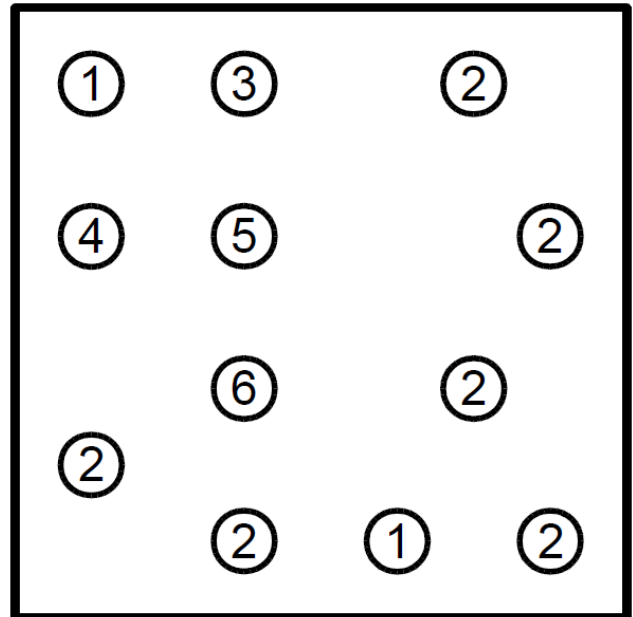
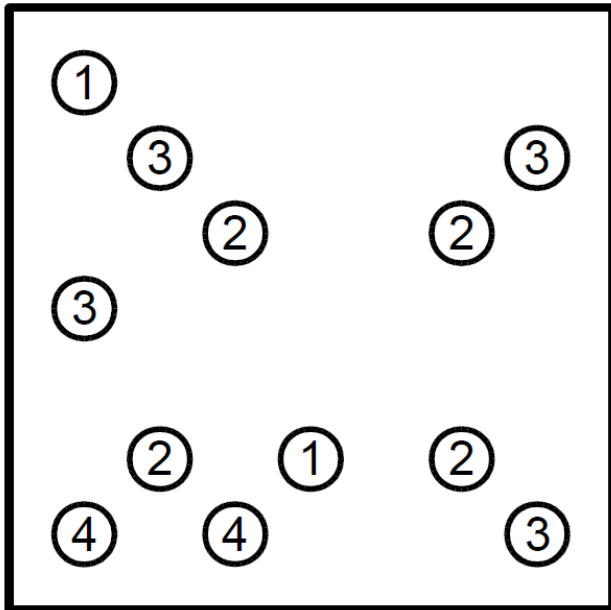
						5		
3				6		4	7	
			9	7	8			
	5	3		2	6	8		
	1							
				8				7
		1						
					3		4	
7			2	5		9		8

 31. 1)c5+ Rc5 2)Fd4+ Rd6 3)Da3+ Cb4+ 4)Db4+ c6 5)Db6+ Tc6 6)Dd8#

Archipel

Règles du jeu :

Il faut construire des ponts simples (1 ligne) ou doubles (2 lignes) pour relier les îles entre elles. Les ponts sont horizontaux ou verticaux et ne se croisent pas. Les nombres écrits dans les îles correspondent au nombre de ponts qui les atteignent. Le réseau de ponts connecte toutes les îles.



Binero

Règles du jeu :

Rappel des règles : Il faut remplir la grille uniquement avec des 0 et des 1. Chaque colonne et chaque ligne contient autant de 0 que de 1. Il n'y a pas plus de deux nombres identiques à la suite, horizontalement ou verticalement. La grille ne contient pas deux lignes ou deux colonnes strictement identiques.

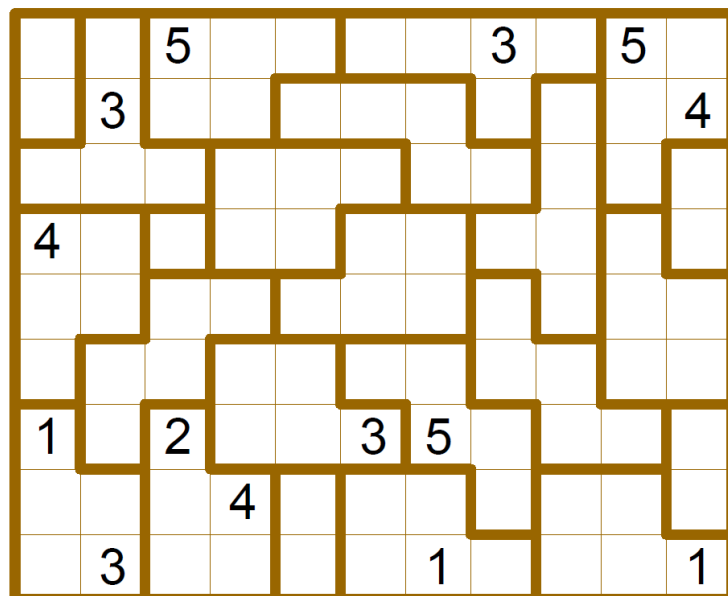
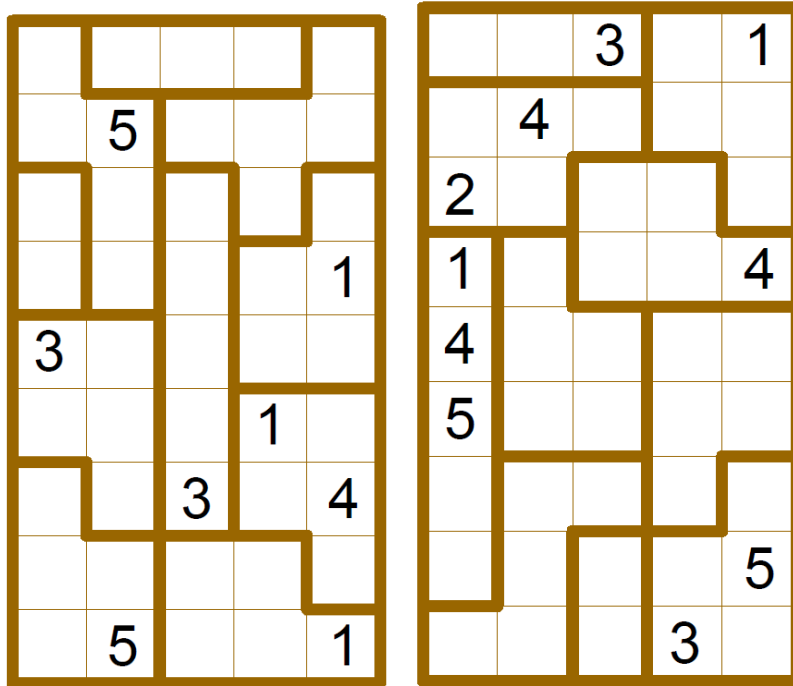
									0			
				0		0			0	0		
			1			1		0				
		0	1								1	
		0					1	1		0		
	1											
		1				0		0		1	1	
	0										1	
1												
	0						1					0
		0				0	1					
0				1					0	0		
	1	1			0			1		0		
							0					1

0			1					0		1	1	
	1				0	0				1		
	1								0			
					1		0		1	1		0
	0		0		1	1						
		1							1	1		0
				0		1	1					
1	1								0	0		
										1	1	
						0		1				
									1			
		1						0				0
			0							1		
	0	0				0			0			1

Tectonic

Règles du jeu :

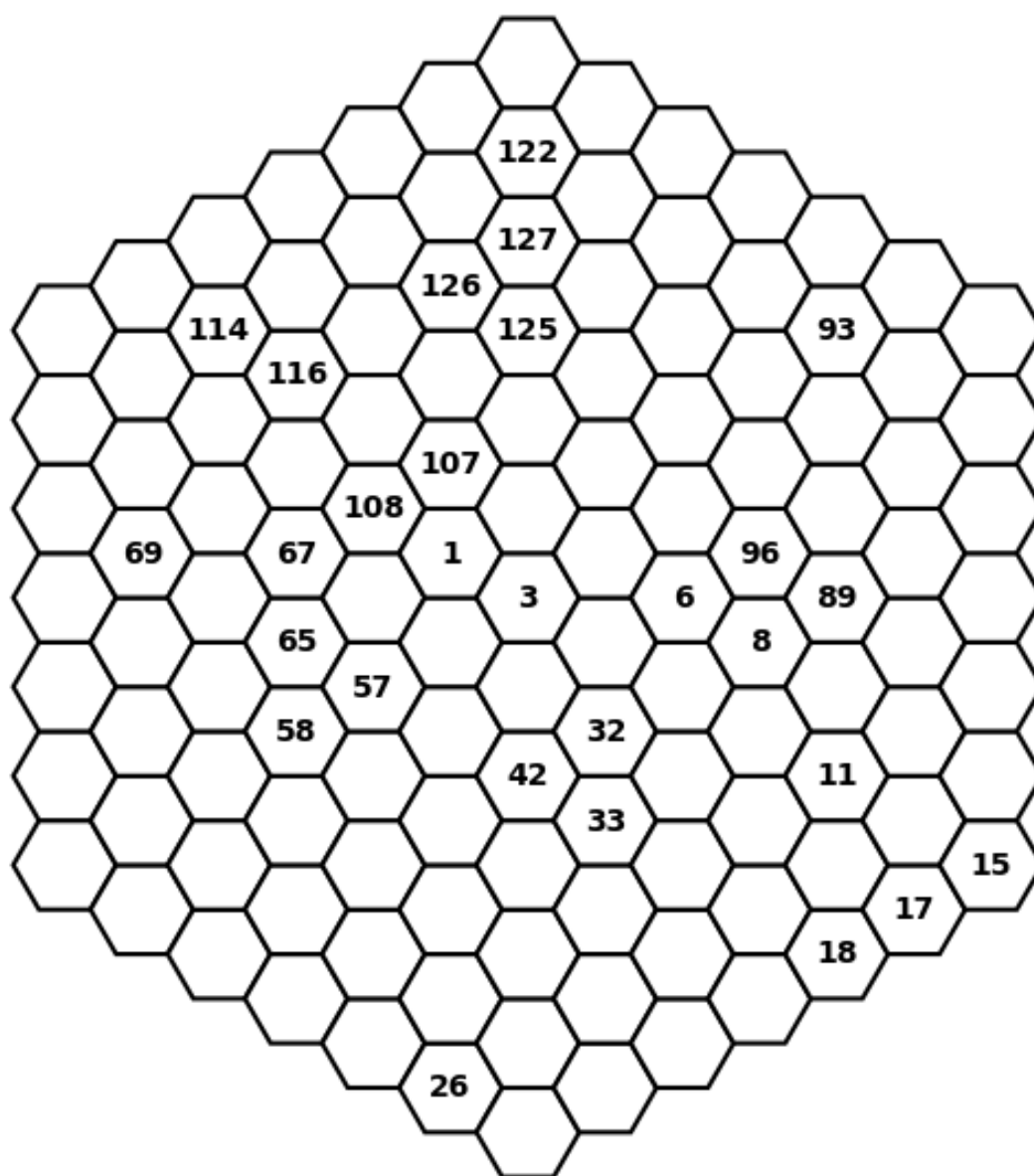
Rappel des règles : Chaque bloc contient des nombre entiers consécutifs en partant de 1. Le plus grand nombre contenu dans un blocs correspond au nombre de cases (s'il y a 3 cases, les nombres vont de 1 à 3). Il faut remplir la grille avec une seule règle : deux nombres identiques ne peuvent pas se toucher, même en diagonale.

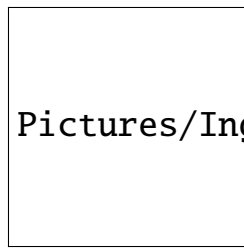


Rikudo

Règles du jeu :

Remplir la grille avec un chemin constitué d'entiers consécutifs. Les nombres consécutifs doivent être placés dans des cases adjacentes.





Pictures/Ingnieuse.png